

Readme

Reale Map „Dobel“ im Nordschwarzwald



Von iajer

Reale Map „Dobel“ im Nordschwarzwald



Inhalt

Einleitung.....	4
Rechtliches.....	5
Info zur Map.....	6
Installation.....	7
Fuhrpark.....	8
Setra S215 UL SüdwestBus	8
Mercedes Benz O405N ² Rexer-Reisen	9
Setra S215 UL Walz-Reisen.....	9
Erste Fahrt.....	12
Entrypoints.....	12
Linienliste.....	12
Performance.....	13
Extras	14
NEU: Schülerverkehr.....	15
Woran erkenne ich, dass ich Schülerverkehr fahre?	15
Dank an:.....	16
Eine V2?	17

Einleitung

Zuerst einmal vielen Dank, dass du dir diese Map heruntergeladen hast. Und ein riesiges Dankeschön verdienst Du auch noch wegen etwas anderem. Ja, genau DU, der hier gerade sitzt und das liest, genau DIR schicke ich jetzt eine Packung virtuelle Schokoladenkekse im Becher _/_/ (wenn der Becher leer ist bitte wieder zurückschicken ^^). Du wirst jetzt sicher denken: „der hat wohl ‘ne Meise“ oder zumindest etwas ähnliches, aber es hat einen Grund warum ich gerade Dir Danke sagen muss und zwar: Du liest die Readme!!! Das ist nicht selbstverständlich. Denn wenn man in die ganzen Download-Threads im Forum schaut dann sieht man, dass diese zum Großteil aus Fragen bestehen, die in der Readme beantwortet worden oder Problemen, die gar nicht aufgetreten wären wenn man die Readme gelesen hätte. Und genau deswegen freue ich mich für Dich, dass du Dir die fünf Minuten Zeit nimmst um das hier durchzulesen. Diese fünf Minuten sind nämlich nichts im Vergleich zu der Stunde Fahrspaß auf meiner Map oder dem ganzen Jahr Arbeit, die ich in die Map gesteckt habe damit DU sie spielen kannst. Das ist auch eine Art Respekt vor der Arbeit sich nur einen Augenblick Zeit zu nehmen.

Außerdem wirst Du nach dieser Lektüre auch keine Probleme mit der Map haben und musst nicht meine Nerven strapazieren indem Du im DL-Thread Fragen stellst, die hier beantwortet werden. Damit müllst Du das Forum auch nicht zu, so haben wir doch alle was davon, oder? Auch oder gerade weil das hier wahrscheinlich von nur sehr wenigen Personen gelesen wird kannst Du stolz auf Dich sein und dir deinen Becher mit virtuellen Keksen schmecken lassen. Aber nicht den Fahrerarbeitsplatz im Bus vollkrümeln, die Busse sind frisch geputzt ^^.

Also: ich sage schonmal viel Spaß mit der Map und wünsche Dir noch einen schönen Tag; ja ganz genau DIR!

Rechtliches

Diese Map ist komplette Freeware und soll das auch bleiben.

Der Upload der Map auf einen anderen Server (reupload) ist grundsätzlich untersagt. Nur mit ausdrücklicher Genehmigung ist das gestattet.

Aber die Map darf ohne Genehmigung in anderen Foren vorgestellt und zum Download bereit gestellt werden. Dies ist aber nur mit dem originalen Download-Link erlaubt (Abs.2). Allerdings ist zu beachten, dass ich als Autor genannt werden muss und dort natürlich keinen Support leisten kann. Außerdem ist es doch kein Beinbruch mich dennoch kurz darüber zu informieren, wenn du die Map woanders vorstellst.

Die mitgelieferten Objekte unterliegen dem Copyright des Erstellers und wurden mit schriftlicher Erlaubnis in den Download gepackt. Für evtl. Schäden die durch die Map oder die Objekte entstehen wird keinerlei Haftung übernommen.

Die Map darf für den privaten Gebrauch verändert werden, allerdings ohne Genehmigung nicht hochgeladen und weitergegeben werden.

Gerne dürft ihr Let's Play-Videos der Map machen und diese auf Youtube hochladen.

Info zur Map

In diesem Mapprojekt wurde die Linie 719 der RVS-SüdwestBus für OMSI nachgebaut. Sie stellt meinen alltäglichen Schulweg da und so kam mir auch die Schnappsidee eine reale Map zu bauen. Und nach fast einem Jahr ist jetzt das Ergebnis da.

Die Linie verkehrt vom 2.000-Seelen Dorf Dobel (im Nordschwarzwald) über einen langen Überlandabschnitt auf dem 300 Höhenmeter überwunden werden über Höfen a.d. Enz und Calmbach in die Kurstadt Bad Wildbad. Das Landschaftsbild ist größtenteils von Ein- bis Zweifamilienhäusern und viel Grün geprägt. Besonders bewundernswert ist die malerische Landschaft bei Sonnenuntergang. Dafür empfehle ich den [Sky-Mod von bluescreen](#).

Die Ortsdurchfahrten sind detailliert bebaut z.B. habe ich etwas in den Vorgarten gestellt und nicht nur einen Busch davorgeklatscht. Dadurch hoffe ich, dass Du lange Spaß an der Map finden wirst und immer wieder Neues entdecken kannst. Denn wenn du mit dem Straßenverlauf schon etwas vertrauter bist, kannst Du den Blick auf die teilweise sehr aufwendig gestaltete Landschaft richten.

Installation

- 1.) Das Archiv entpacken und die Ordner maps, Sceneryobjects, Splines, Texture und Vehicles in den gleichnamigen Ordner in das OMSI-Hauptverzeichnis verschieben.
- 2.) Folgende Addons müssen installiert sein da diese nicht im DL enthalten sind, entweder weil die Datenmenge sonst zu groß wäre, keine Permissions vorliegen oder die sowieso jeder schon auf dem Rechner hat:

- [Map Bad Kinzau](#)
- [Map Rheinhausen](#)
- [Terrain-Splines von knockyland](#)
- [Additional Traffic Signs](#)
- [Addon gcW](#)
- [Sceneryobjects by folti](#)
- [Nemolus Verkehrsschilder](#)
- [MAV-Flirt AI-Zug](#)

Fuhrpark

Für die Fahrten auf der Linie steht folgender Fuhrpark zu Verfügung:

Setra S215 UL SüdwestBus

Südwestbus nutzt die Überlandwägen von Setra für die Linie 719. Diese werden nicht als KI eingesetzt, da viele Mods installiert werden müssten und es auch dann nicht immer funktioniert. Deshalb werden zwar passende Repaints mitgeliefert, der Bus wird Dir aber während Deiner Schicht nicht entgegenkommen ;)

Die neue Lackierung:



Das ehemalige RVS-Design:



Mercedes Benz O405N² Rexer-Reisen

Der Subunternehmer Rexer-Reisen verkehrt hauptsächlich auf der Linie 719. Der O405N² ist dank seines vergleichsweise starken Motors geeignet für das bergige Terrain. Der Performance wegen ist das der einzige Bus, der als KI verkehrt.



Setra S215 UL Walz-Reisen

Im Schüler- und Berufsverkehr ist auch ein Setra von Walz-Reisen im Einsatz



Mercedes-Benz 0405N² SüdwestBus

Der Betreiber der Linie ist in folgenden Lakierungen unterwegs:



HINWEIS: (Bevor Fragen diesbezüglich auftauchen)

Die gezeigten Unternehmen verkehren auch in der Realität auf dieser Linie, jedoch nicht mit diesen Fahrzeugen. Es fährt ein bunter Mix aus O407, Citaros, Lion's Citys und Mercedes-Benz Connectos. Da diese aber zum Großteil noch nicht für OMSI umgesetzt wurden, habe ich mich für die oben gezeigten Busmodelle entschieden. Wenn Euch das nicht passt, dann ändert halt die AI-List!

Wenn du mit einem andern Bus fahren möchtest, musst du vorher die Ansagen und die HOF-Datei aus dem Ordner des MAN SD 202 in den gewünschten Busordner kopieren.

Erste Fahrt

Nachdem du jetzt weißt welchen Bus du auswählen musst geht es jetzt auf die erste Tour. Dabei sind einige Dinge zu beachten:

Entrypoints

Beim Platzieren eines Busses sind zwei Eintrittspunkte auswählbar:

- Dobel und
- Bad Wildbad

Das sind bekanntermaßen die beiden Ortschaften, die durch die 719 verbunden werden. Man wird aber nicht an der Starthaltestelle abgesetzt, sondern an einem Parkplatz in der Nähe (Entfernung ca. 1-5 Min.). Von hier aus muss eine kurze Leerfahrt bis zur Starthaltestelle gefahren werden. Dieser Weg ist durch Routehelper mit der Aufschrift „Start“ markiert. Nach dem Erreichen der ersten Haltestelle musst du der Beschilderung „719“ folgen.

Linienliste

Für den Überblick über die anzeigbaren Ziele auf der Matrix liegt dem Ordner des O405 eine Linienliste bei, die im Bus über deinem Fahrerarbeitsplatz hängt und wie folgt aussieht:



Performance

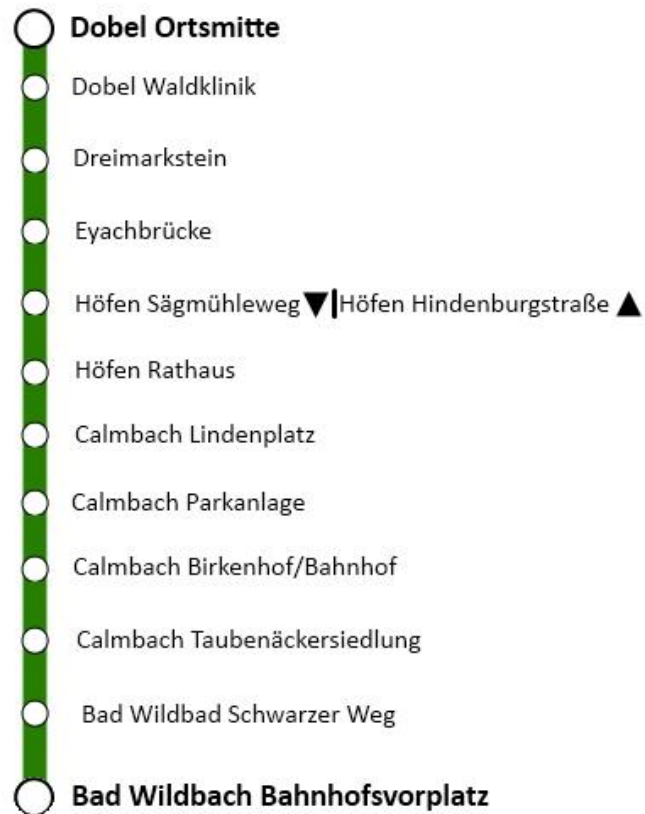
Warum ich jetzt hier etwas über Performance schreibe weiß ich nicht, weil ihr werdet das ja bald selbst feststellen. Aber ich habe gerade diesbezüglich ein Mitteilungsbedürfnis.

Da die Karte eine Überlandmap ist, wurde diese größtenteils in Schlauchbauweise gebaut (betrifft Überlandabschnitte und die Orte Höfen und Bad Wildbad). Dementsprechend ist die Performance in diesen Bereichen gut. Eine Framezahl würde Euch nichts bringen, da ihr nur schockiert wärt. Denn so ziemlich jede andere Person auf dieser Welt hat in Hamburg mit Fraps-Aufnahme mehr Frames als ich in Freyfurt. Naja, Schicksal. Jetzt aber zurück zum Thema.

Da dies eine reale Map ist und ich den Straßenverlauf original nachempfunden habe, kommt es an zwei Stellen zu Problemen. In Dobel und Calmbach fährt der Bus einen Bogen. Das bedeutet, dass es nicht nur einen Straßenstrang pro Kachel sonder ein paar mehr gibt. In diesen Bereichen habe ich zwar etwas mehr auf performancefreundliche Bauweise geachtet, aber ich wollte keine 08/15-Ortschaft bauen. Es sollte trotzdem ansehnlich aussehen. Deswegen ist die Framerate dort etwas niedriger. Das liegt aber nicht nur an meiner Detailversessenheit sondern an den Begebenheiten. Das wollte ich nur kurz loswerden.

Extras

Bei Bedarf kann eine Perlschnur mit den Haltestellen ausgedruckt werden:



Es befinden sich im Businneren Innenrollbänder, die ebenfalls eine richtungsabhängige Perlschnur zeigen. Vielen Dank hier an den Ersteller **JaCDesigns1**.

NEU: Schülerverkehr

Die Version 1.1 beinhaltet eine Neuerung: Den Schülerverkehr. Dieser bringt folgende Neuerungen mit sich:

- Hohes Fahrgastaufkommen zu Schulzeiten (MO-FR 6-8 und 12-15 Uhr)
- Andere Einstiegshaltestelle in Dobel (Auf Gegenseite)

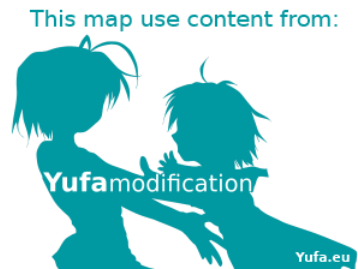
Was bedeutet das für Dich? Ersteres wird wohl keine besonderen Änderungen im Verkehrsfluss mit sich bringen (außer vielleicht ein angemessen großer Bus – 12m Busse reichen aber locker aus), der zweite Punkt hingegen schon. Denn im Schülerverkehr ist die Einstiegshaltestelle in Dobel nicht gleich der Austiegshaltestelle, sondern die gegenüberliegende. Das bedeutet du musst irgendwo wenden. Dieser Wendeplatz liegt direkt im Blickfeld, wenn man an der Ortsmitte steht und ist außerdem beschildert^^!

Woran erkenne ich, dass ich Schülerverkehr fahre?

In Dobel steht eine Wende an, da man ab der gegenüberliegenden Haltestelle abfahren muss. Deswegen steht im Fahrplan eine „Betriebsfahrt“, nach Ankunft an der gegenüberliegenden Haltestelle steht im Fahrplan vor jeder Haltstelle das Präfix „S“.

Dank an:

- ❖ Die Ersteller von Zusatzcontent ohne die diese Map in ihrer Vielfalt nicht möglich gewesen wäre:
 - Haltestellensäule und Litfaßsäule von CJayDesign
 - VKL Objekte und Splines von VKL-Products
 - BMO-Objekte
 - DavidM – Verkehrszeichen
 - NDBV-Objekte und Nigthskull-Splines von Nigthskull
 - Diverse Objekte & Texturen von Kamaz
 - Rot-/Weiße Absperrungen von BlackEye
 - OMV- Tankstelle von thommy4
 - Feder's Objects (Haltestellenschilder) von Feder
 - Zäune und Bahnhof St. Pölten von Gräf&Stift
 - BusdriversObjekte von Busdriver1997
 - SimpleStreets
 - Yufa-Objekte und Splines
 - Neue Wassertextur von bluescreen
 - Haltestellenhäuschen von fw-online.de
- ❖ Die Repaintersteller:
 - Rexer-Reisen-Repaint für den N² von **Setra129 alias Hendrik**
 - Walz und Südwestbus-Repaints für den Setra von **Lenni**
 - Südwestbus-Repaint für den N2 von **troperismo**
- ❖ Den Ansagensprecher **flol**, der echt super Arbeit geleistet hat und die Ansagen sehr professionell und originalgetreu nachgesprochen hat.
- ❖ **Busfan1997** für den supergenialen Trailer
- ❖ **JaCDesigns1** für die Perlschnüre
- ❖ Die Betatester, die durch ihre tollen Hinweise die Map einen Schritt weiter nach vorne gebracht haben.
- ❖ Und natürlich auch an alle, die durch die ermutigenden und konstruktiven Kommentare im Showroom immer wieder motiviert haben weiterzubauen.



Eine V2?

Jetzt ein Wörtchen zu meinen weiteren Plänen. Nach Veröffentlichung dieser Karte werde ich hierran nicht weiterbauen (die Karte hat über 110 Kacheln) sondern ich werde für die V2 einen kompletten Neubau starten. Nicht zuletzt auch, weil das hier meine erste Map ist und ich deswegen noch einiges falsch gemacht habe, weil ich einfach drauf los gebaut habe ohne auf Zusatzcontent zu achten. Das soll dann in der V2 besser werden und diese soll auch einen längeren Streckenabschnitt beinhalten, nämlich die Linie 716 die von Bad Herrenalb über Dobel und viele weitere Ortschaften zur Kleinstadt Pforzheim führt und etwa doppelt so lang ist. Außerdem ist die Linie 716 landschaftlich schöner, da die mehrere kürzere und interessantere Überlandabschnitte durchfährt und nicht dieses 7 Minuten lange Monster ☺.

**Jetzt aber genug geschrieben: Ab auf den Fahrerplatz mit Dir,
Türen schließen und ab dafür!**